

GNU CHESS

Cuando los días empiezan a hacerse más largos y el calor empieza a apretar la mayoría de los mortales se dedican a tostarse en playas abarrotadas de personal, pasear por la montaña como si de cabras se tratara o tal vez trabajar como burros en la gran ciudad. Solo muy pocos privilegiados somos capaces de encontrar el encanto de una partida de ajedrez bajo una buena sombra, disfrutando del análisis de cada jugada como si de una cerveza fría se tratara.

Lo malo, como siempre que hablamos de especies minoritarias, es hallar compañeros que sepan compartir los placeres con nosotros, jugar solo es imposible, pero tal vez puedas jugar contra el ordenador y volver a hacer buena la máxima de que el hombre siempre estará por encima de las máquinas.

Lo primero que sorprende de CHESS es el gran número de menús que encontramos al entrar en el programa, cualquier aficionado sabe que con un tablero y las piezas correspondientes se puede jugar al ajedrez sin ningún problema, ¿ entonces porque tantos menus ?. Cuando empiece a explicarlo lo entenderéis enseguida:

El menú de File.

Desde este menú salvaremos o cargaremos antiguas partidas, así como iniciar otras nuevas.

-New: Iniciar una nueva partida.

-Save: Salvar una partida que estemos jugando, bien por falta de tiempo o por necesidad de pensar detenidamente una jugada.

-Open: Abrir una partida anteriormente salvada para jugarla en el punto donde la dejamos.

- List: Listar por impresora los movimientos de la partida que acabamos de jugar, o si lo preferimos a un nombre de fichero.

- Exit: Salir del programa.

El menú de Edit.

Edit es el menú que nos permite realizar varios cambios sobre el tablero o la partida.

- Setup Board: Esta opción es una de mis favoritas, con ella podremos colocar las fichas que queramos en el tablero y en la posición que más rabia nos de, simplemente con un movimiento de mouse. Seguro que más de un novato aprovechara para ponerse un jaque mate bien fácil. te equivocas chaval, así no se aprende a jugar al ajedrez.

- Review Game: Muy útil para los que están acostumbrados apuntar las partidas, esta opción abre una pequeña ventana donde vemos los movimientos que se han ido realizando, eso si por coordenadas.

- Undo: También llamado la trampa fácil, deshace el último movimiento. Solo para despistados.
- Remove: Opción doble a la anterior, básicamente son dos undos seguidos, deshace una jugada nuestra y la anterior del rival. Otra pequeña trampa.
- Force: Pasa al modo manual, una especie de ajedrez electrónico, donde tu juegas con los dos bandos a la vez.

El menú de Options.

Este menú se compone de diversas opciones para ajustar el comportamiento del juego.

- Tone: Puede estar en On o Off para que de esta manera oigamos o no un pitido cuando el ordenador realiza su movimiento.
- Coordinates: Para que los números que representan las coordenadas a los lados del tablero sean visibles o no.
- Search Stats: Pulsando aquí aparece una caja de diálogo donde el programa sugiere los mejores movimientos para cualquiera de las piezas.
- Test: Un simple test de velocidad, cortesía del programador donde nos recuerda que esta última versión de su programa es más rápida que las anteriores.
- Hash, Book y Both: son tres opciones que permiten el modo de juego automático, o sea que la máquina juega sola y tu miras, la que activa el juego es Both, las otras dos son variaciones sobre esta, que además se debe parar usando las ordenes undo o remove.

El menú de Skill.

Es en este menú donde verdaderamente se ve la capacidad del jugador, como ya habrás adivinado aquí seleccionas la habilidad del oponente.

- Time: Presenta una caja de diálogo donde escogemos el tiempo y número de movimientos del oponente. Contra más tiempo le pongas, más listo será.
- Random: Aumenta ligeramente el tiempo entre los movimientos que realiza el adversario.
- Easy: Jugar en el nivel más bajo de todos, si no le ganas así, dedícate al parchis o otros juegos más acordes con tu capacidad mental.
- Depth: Presenta una caja de diálogo donde escogemos el máximo número de movimientos que analizará el ordenador.

El menú de Side.

Aquí es donde vamos a escoger el lado del que queremos jugar.

- Reverse: Rotación del tablero 180 grados.
- Switch: Cambia el lado de juego del ordenador, es decir si era blanco jugará con las negras, pero solo por un movimiento.
- Black: La máquina jugará con las negras.
- White: La máquina jugará con las blancas.

El menú de Colors.

Para variar los horriblos colores que el programa tiene por defecto debemos recurrir a este menú, los cambios son realmente fáciles, seleccionando cualquiera de las opciones aparecen 16 colores para escoger el que queremos. Las traducciones se pueden ver en el cuadro adjunto:

El menú de Hint.

En realidad, no es un menú si una simple opción cuya función es la de sugerir una nueva jugada por parte del ordenador para nuestro siguiente movimiento. Es decir que el mueva por nosotros.

Seguro que os habeis dado cuenta que todas las explicaciones se refieren al funcionamiento del programa y no al juego en sí. No esperabais que me pusiera ahora a explicar como se juega al ajedrez y para que sirve cada pieza. Máxime cuando es un juego sobre el que se han escrito miles y miles de libros a lo largo de la historia. Quien soy yo para hacer uno más.